typedef struct Person\* position;

typedef struct Person{

Podaci;

Position next;

};

Int main(){

Persone Head={.name=” ”, .lastname=” ”, .year=0, .next=NULL};

}

**a)**alokacija memorije na tip Position\*malloc(sizeof())…. =>newPersone(adresa)

**a)**unosimo vrijednosti u podatke odnosto postavljamo ih na nulu, KORISTITI stycpy: name=””, lastname=””, .year=0, next=NULL;

**3.** korak: dohvatit pokazivač Head.next

Head.next=newPersone

**b)**ispis liste:

for(q=Head->next; q!=NULL; q=q->next ){

**c)**dinamicki dodati novi element na kraj liste

1)alokacija newPersone

2)strcpy

3)pronaći zadnji element-> isti for ali za provjeru fora koristimo jeli q->next!=NULL

q->next=newPersone

d)pronalazi element u listi

q=Head;

temp=q->next;

-slijedi ->provjera prezimena

return temp;

e)q=Head  
temp=q->next;

-opet ide provjera prezimena!!! -> P3

q->next=temp->next;

free(temp); temp obrisan skroz

temp->next=NULL; da se pokazivac obrise(valjda tako)

ZADATAK JE RIJESEN

//

q->next=temp->next;

free(temp); ----izbrisemo temp zajedno sa njenim pokazivacem i sa svime potpuno obrisan P2

//